



Campori “Filhos da Esperança”

CAMPORI FILHOS DA ESPERANÇA

EVENTOS

O campori será dividido em 2 grandes grupos (A e B), onde no Domingo o **grupo A** realizará todas as provas e o **grupo B** irá participar do turismo pela manhã e do concurso de ordem unida à tarde. Na segunda feira o carrossel se inverte, conforme a tabela abaixo.

	PROVAS	TURISMO	ORDEM UNIDA
DOMINGO (MANHÃ)	GRUPO A	GRUPO B	
DOMINGO (TARDE)	GRUPO A		GRUPO B
SEGUNDA (MANHÃ)	GRUPO B	GRUPO A	
SEGUNDA (TARDE)	GRUPO B		GRUPO A

PROVAS

1. CORRIDA DOS NÓS – (Ouro – 150 / Prata – 100 / Bronze – 50)

Numero de Participantes: (12 Desbravadores)

06 meninas: 03 de 10 a 12 anos, e 03 de 13 a 15 anos;

06 meninos: 03 de 10 a 12 anos, e 03 de 13 a 15 anos;

Tempo de prova: 5 min.

Desenvolvimento da Prova:

Serão colocados 12 pontos com os nomes dos nós (cartão de amigo) e um versículo bíblico. Cada desbravador deverá estar em um ponto. Ao sinal do fiscal de prova, com uma corda grande um desbravador executa o nó Lais de guia em seu próprio corpo, corre até o primeiro desbravador posicionado no primeiro ponto e dá a mesma corda para que ele execute o próximo nó e assim até o 12º desbravador. Ao término do último nó, todos os desbravadores deverão correr até o ponto inicial, sem que os nós se desfaçam e recitar o versículo que estava junto ao nó. Cada nó e cada versículo corresponde a 1 acerto.

Pontuação:

- Ouro: de 19 acertos em diante
- Prata: de 13 a 18 acertos
- Bronze: Até 12 acertos

2. ORDEM UNIDA CEGA – (Ouro – 100 / Prata – 75 / Bronze – 50)

Numero de Participantes: (08 Desbravadores)

04 meninas: 02 de 10 a 12 anos, e 02 de 13 a 15 anos;

04 meninos: 02 de 10 a 12 anos, e 02 de 13 a 15 anos;

Tempo de prova: 5 min.

Desenvolvimento da Prova:

Haverá um caminho a ser percorrido por um desbravador que estará com os olhos vendados. Ao longo deste caminho, serão marcados oito pontos diferentes com uma bexiga. Em cada ponto estará um desbravador com os olhos vendados. O primeiro desbravador vai sendo guiado com comandos de ordem unida por um membro da direção até o ponto seguinte, onde estourará a bexiga que vai conter uma pergunta sobre a classe de líder que deverá ser respondida pelo membro da direção, para que o outro desbravador possa continuar o percurso. Se o membro da direção não souber, outros da direção podem responder, neste caso, o membro da direção que acertar, é quem continuará guiando os outros desbravadores. Se o desbravador tocar na linha de espaço deverá voltar ao ponto de onde saiu.

Pontuação:

- Ouro: 7 a 8 acertos
- Prata: 5 a 6 acertos
- Bronze: Até 4 acertos

3. QUEBRA-CABEÇA SERGIPANO - (Ouro – 150 / Prata – 100 / Bronze – 50)

Numero de Participantes: (08 Desbravadores)

04 meninas: 10 a 15 anos;

04 meninos: 10 a 15 anos;

Tempo de prova: 7 min.

Desenvolvimento da Prova:

Oito desbravadores estarão no ponto de partida e ao sinal do fiscal da prova, o primeiro desbravador percorrerá um obstáculo de rastejo e terá acesso a uma caixa contendo peças referentes às cores das classes onde deverá pegar apenas uma peça e esta deve ser na ordem. Exemplo: (o 1º desbravador pega a peça de amigo, o 2º a de companheiro e assim sucessivamente). Em seguida ele correrá em direção a uma torre onde se encontra um líder que arremessará um peso em sistema de catapulta para que a peça chegue ao topo onde o líder está e ele coloque na ordem em que as peças chegarem. Ao invés de uma peça, o último desbravador pegará um molho de chaves e subirá na torre onde deverá encontrar a chave certa para abrir o baú, que dará acesso às peças de um quebra-cabeça da Bandeira do Estado de Sergipe, que deverá ser montado por ele juntamente com o líder. Tempo de prova: 6 minutos. Cada classe no lugar correto vale 01 ponto e o quebra-cabeças montado corretamente vale 05 pontos.

Pontuação:

- Ouro: Acima de 10 pontos
- Prata: 7 a 10 pontos
- Bronze: 6 pontos

4. TRIATHLON - (Ouro – 100 / Prata – 75 / Bronze – 50)

Numero de Participantes: (06 Desbravadores)

03 meninas: 10 a 15 anos;

03 meninos: 10 a 15 anos;

Tempo de prova: 6 min.

Desenvolvimento da Prova:**1ª prova – Corrida de Três pernas:**

Uma dupla formada por um desbravador e uma desbravadora. A perna de um será presa à perna do outro de forma que ao se desenvolverem utilizarão três pernas. Ao ser dado um sinal, a dupla iniciará o percurso de 25 metros. A dupla deve começar e terminar a prova com as pernas amarradas.

2ª prova – Ciclismo:

Os participantes pegarão uma bicicleta (o clube deverá levar) um levando o outro e terão que superar alguns obstáculos em um percurso. Sendo que a garupa deverá estar segurando a bandeja com um copo com água até o final e não poderá tocar no copo.

3ª prova – Arremesso do tronco:

A dupla estará dentro de um círculo de 1,5m de diâmetro a uma distância de 8m do alvo que será um círculo com 1,0m de diâmetro e deve arremessar um objeto de aproximadamente 2kg, de maneira que o objeto pare dentro do alvo. A prova encerra quando um dos componentes da dupla acertar o alvo ou até o fim do tempo (10min)

Pontuação:

- Ouro: Menos que 6 minutos
- Prata: Entre 6 e 8 minutos
- Bronze: Acima de 8 minutos

5. CANO QUEBRADO - (Ouro – 100 / Prata – 75 / Bronze – 50)

Numero de Participantes: (Todos os Desbravadores do Clube, menos a diretoria).

Tempo de prova: 5 min.

Desenvolvimento da Prova:

A prova consiste em encher de água um recipiente que estará localizado a uma distância de aproximadamente 20 metros da fonte de água. Para levar a água, cada Desbravador que responder corretamente a pergunta, receberá um pedaço de cano cortado horizontalmente ao meio medindo 0,5m e deverá conduzir a água cano a cano até chegar ao recipiente. O que dará direito ao desbravador pegar dois pedaços do cano um para cada mão, responder corretamente as perguntas da história dos 60 anos dos desbravadores no mundo, sobre esses assuntos pesquise no site no link a seguir <http://www.desbravadores.org.br/institucional/mundo.php>

Obs.: As perguntas serão sorteadas na presença de todo o clube

Pontuação:

- Ouro: Nível mais elevado
- Prata: Nível médio
- Bronze: Nível mais baixo

6. ARREMESSO - (Ouro – 100 / Prata – 75 / Bronze – 50)

Numero de Participantes: (04 Desbravadores 01 membro da direção)

02 meninas: 10 a 13 anos;

02 meninos: 10 a 13 anos;

01 Membro da direção

Tempo de prova: 4 min.

Desenvolvimento da Prova:

Dois desbravadores se posicionarão em um dos lados de um quadro que apresenta uma divisória que impede a visualização do outro lado. Do outro lado do quadro, se posicionarão mais três Desbravadores. O primeiro Desbravador arremessará um balão cheio de água para o segundo Desbravador e este arremessará por cima da divisória. Dois Desbravadores ficarão esperando o arremesso do balão e quando recolhido o balão ele arremessará para o último Desbravador que estará posicionado próximo a um recipiente onde deverá estourar o balão para encher de água ao máximo o recipiente.

Pontuação:

- Ouro: Nível mais elevado
- Prata: Nível médio
- Bronze: Nível mais baixo

7. DIRETOR DE ESPERANÇA – (Ouro – 200 / Prata – 100 / Bronze – 50)

Numero de Participantes: (10 desbravadores e o Diretor(a) geral do clube)

05 meninas de 10 a 15 anos

05 meninos de 10 a 15 anos

Tempo de prova: 3 min.

Desenvolvimento da Prova:

Haverá um alvo onde o diretor deverá se posicionar próximo dele. Todos os participantes deverão formar uma fileira em frente a esse alvo a uma determinada distância. Pegará um estilingue e tentará acertar o alvo com bolinha de gude. Cada acerto no alvo dá direito ao diretor (a) de responder uma pergunta correspondente aos 60 ANOS dos desbravadores. Ao responder corretamente a pergunta o diretor deverá percorrer um caminho onde pegará uma peça do uniforme de Líder, que irá sendo montado em um manequim. Até o final da prova o uniforme deverá ser montado corretamente. Cada pergunta respondida corretamente equivale a uma peça. Cada peça colocada em seu devido lugar equivale a 2 pontos.

Obs.: As perguntas serão sorteadas na presença do diretor (a), a fonte de pesquisa está no link a seguir: <http://www.desbravadores.org.br/institucional/mundo.php>

Pontuação:

- Ouro: Acima de 12 pontos
- Prata: Entre 8 a 10 pontos
- Bronze: Até 6 pontos

8. PRIMEIROS SOCORROS - (Ouro – 150 / Prata – 100 / Bronze – 50)

Numero de Participantes: (03 Desbravadores e 01 membro da direção)

01 menina: 10 a 13 anos;

02 meninos: 10 a 15 anos;

Tempo de prova: 6 min.

Desenvolvimento da Prova:

Deve ser composta por quatro (04) componentes, sendo que poderá ter apenas um (01) membro da direção, e que não seja o padioleiro. A prova consiste em fazer uma imobilização e construir uma maca improvisada e fazer o transporte da vítima, mostrando a técnica de rolamento e colocando-a na maca de forma que não agrave a lesão. Um desbravador será a vítima e os demais farão os procedimentos, mas até chegar à vítima terão que percorrer alguns obstáculos.

A EQUIPE terá a disposição uma (01) manta e uma (01) corda de 10metros.

A EQUIPE deverá trazer para o local da atividade: os banderins de unidade com mastro, a maleta e a bolsa de 1º socorros com ataduras e talas.

Pontuação:

- Ouro: Até 02 erros,
- Prata: 03 a 04 erros
- Bronze: a partir de 05 erros

9. PROVA SURPRESA – (Prova concluída 300 / Não concluída 0)

Numero de Participantes: (Todos os membros do clube)

Tempo de prova: 62hs

Desenvolvimento da Prova:

Prepare-se para esse desafio.